

Pressemitteilung 02/2009
International eSports Conference (ESCONF)
Köln, 26. – 27. Mai 2009

**PRESSETEXT - PRESSEMELDUNG - PRESSEMITTEILUNG - ZUR SOFORTIGEN
HONORARFREIEN VERÖFFENTLICHUNG**

fragster.de wird Medienpartner der ESCONF

Berlin, den 19.03.2009. Die ESCONF (International eSports Conference) wird auch dieses Jahr im Bereich der BtoC-Kommunikation von www.fragster.de als Medienpartner unterstützt. Bereits im letzten Jahr war fragster.de als neu gegründetes eSport-Portal offizieller Medienpartner der ESCONF. Ein Jahr später wird fragster.de - als mittlerweile eines der führenden Nachrichtenportale im deutschen eSport - auch mit einem Vortrag auf der Konferenz vertreten sein. Daneben wird fragster.de vor, während und nach dem Event umfassend über die ESCONF berichten.

"Die eSports Conference hat sich in den letzten Jahren rasant entwickelt und stellt für uns immer wieder einen Höhepunkt im Jahr dar, sowohl in redaktioneller als auch geschäftlicher Hinsicht. Wir freuen uns diesmal besonders, die Veranstaltung durch einen Vortrag über das Thema eSport aktiv unterstützen zu können", sagt Simon Wondracek, Projektleiter fragster.de zur Medienpartnerschaft zwischen der ESCONF und fragster.de

„Wir freuen uns sehr, dass wir auch in diesem Jahr fragster.de als Medienpartner gewinnen konnten. Neben Berichten über die ESCONF werden uns die Redakteure der EGM eSport & Gaming Media GmbH auch mit einem Vortrag zur Seite stehen. So freuen wir uns besonders, dass der Projektleiter von fragster, Simon Wondracek, in seinem Vortrag den Besuchern einen Überblick über eSport vermitteln wird. Aufgrund seiner langjährigen Erfahrung im Bereich des eSports ist er der ideale Referent für dieses Thema“, erklärt Carsten Kohlenbeck, zuständig bei Think Services für die ESCONF.

Weitere Informationen und die Anmeldung für die ESCONF sind auf der Webseite www.esconf.com zu finden.

Über die International eSports Conference (ESCONF)

Die „International eSports Conference“ findet 2009 zum sechsten Mal statt und ist weltweit die wichtigste Business- und Networking-Plattform für eSport und Gaming Communities. In Vorträgen, Seminaren, Meetings, Geschäftsanbahnungen (eSports-Connection) und Networking präsentiert sich die junge Branche der Öffentlichkeit und informiert und diskutiert dabei die aktuellen und wichtigsten Themen des eSport-Marktes. Während sich die Vorträge an Schüler, Studenten, Pädagogen, Eltern, Politik und Medien richten, sind die angebotenen Seminare an eSportler und deren Management gerichtet. In geschlossenen Meetings diskutieren geladene eSport-Organisationen anstehende Entwicklungen, Trends und Probleme. Die eSports-Connection ist ein exklusives Speed-Dating-Format für externe Unternehmen mit Unternehmen aus der eSport-Branche. Weitere Informationen: www.esconf.com



Über Fragster.de

fragster.de ist Deutschlands große eSport-Szeneseite, die im März 2008 gestartet ist. Mit seinen qualitativ hochwertigen Texten, szenebekannten Redakteuren und einer umfangreichen Online- und Eventcoverage hat fragster sich bereits nach kurzer Zeit einen Namen gemacht. Die Redaktion wird von Simon Wondracek und Gerriet Ohls geleitet, zwei bekannten eSport-Journalisten und ehemaligen Gewinnern des eSports Awards. fragster wird von der EGM eSport & Gaming Media GmbH betrieben. Weitere Informationen: www.fragster.de

About the Think Services Game Group

A core provider of essential information to the professional game industry, the Think Services Game Group offers market-defining content, and drives community through its award winning lineup of print, online, event and research products and services. These include Game Developer Magazine, Game Developer Research, the Webby Award-winning Gamasutra.com, GameCareerGuide.com, WorldsInMotion.biz, GameSetWatch.com, GamesOnDeck.com, SeriousGamesSource.com, the Game Developers Conference®, the Game Developers Conference® Austin, the Game Developers Conference® Europe, the Game Developers Conference® China, GDC Mobile, the Game Career Seminars, the Independent Games Festival and Summit, and the Game Developers Choice Awards. To learn more, visit www.tsgamegroup.com

About Think Services, a division of United Business Media

Think Services connects specialized communities worldwide using educational events, consulting, training, certification, membership, and innovative media. Providing comprehensive opportunities for people to learn from, network with, and inspire each other, Think Services builds strong brands and works within communities to foster a unique affinity with its products and services. The division's flagship products include the Game Developers Conference, the Webby Award-winning Gamasutra.com, *Game Developer* magazine, the International Customer Management Institute (ICMI), and HDI. Think Services is a subsidiary of United Business Media, a global media and marketing services company with a market capitalization of more than \$1.6 billion. To learn more, visit www.think-services.com.

Kontakt:

Think Services Game Group Germany GmbH
Kaiser-Wilhelm-Straße 30,
12247 Berlin,
Germany
Tel.: +49 (0)30.766 89 434
Fax: +49 (0)30.766 89 435
Web: www.tsgamegroup.com
Web : www.esconf.com

