

## International



**Name:** Jens Hilgers  
**Position:** Gründer/ Geschäftsführer  
**Institut:** Turtle Entertainment  
**Branche:** Ligenbetreiber



**Name:** Michael Kuhl  
**Position:** Director HR & Processes  
**Institut:** Turtle Entertainment  
**Branche:** Ligenbetreiber

### Thema des Vortrages:

„Aufbau eines eSports-Unternehmen – Herausforderung, Chancen und Risiken“

### Inhalt:

Welche Möglichkeiten gibt es für den Firmengründer in der eSport-Branche? Welchen Risiken steht dieser gegenüber? Wie grenzt sich die eSport-Branche von anderen Branchen ab und Woher ausgebildete Mitstreiter bekommen? Der Vortrag zeigt die Probleme, die von der Ideenentstehung über das Start Up bis hin zum mittelständischem Unternehmen auftreten können. Dabei gewährt er einen Einblick in die Chancen und gleichzeitig auch Risiken, die sich für den Unternehmensgründer, besonders in der eSport-Branche, ergeben.

Seinen Schwerpunkt legt der Beitrag dazu vor allem auf die Umwandlung der Organisationsstruktur und die Gewinnung der dafür notwendigerweise erfahrenen Mitarbeiter. Anhand von Erfahrungsberichten verdeutlicht der Vortrag dabei aber das generelle Probleme der Branche, gamesspezifisch ausgebildete Mitstreiter zu finden.

## eSports Conference